

Technik: Tests

Speedster 3 Force Shock

GETESTET VON KAI SCHMIDT

Der Nachfolger des offiziellen PlayStation-2-Lenkrads beeindruckt nicht nur mit guter Verarbeitung, sondern auch durch Force Feedback. Bereits in Ausgabe 05_2003 haben wir das **Speedster 3** von Fanatec einem ausgiebigen Test unterzogen. Nun schickt Fanatec mit dem **Speedster 3 Force Shock** eine aufgebohrte Version der Lenker-Referenz ins Rennen: Mit Force Feedback und altbewährt guter Technik soll das mit 80 Euro vergleichsweise günstige Gerät alle Fans des Vorgänger-Modells zu einer erneuten Investition animieren. Wenn ihr noch nie vorher ein Force-Feedback-Lenkrad in Aktion erlebt habt, erwartet euch beim Einschalten der Konsole eine Überraschung: Wie von Geisterhand bewegt sich der Lenker mit ei-



Das **SPEEDSTER 3 FORCE SHOCK**-Lenkrad in seiner ganzen Pracht: Sowohl der Lenker als auch die Pedale sind hervorragend verarbeitet.

nem leisen Surren hin und her, rüttelt und schnell schließlich in die neutrale Ausgangsposition zurück – das Lenkrad kalibriert sich selbst. Im Test mit Gran Turismo 3 lief alles wie ge-

schmiert: Das Lenkrad wurde problemlos erkannt, verschiedene Straßenbeläge und Fahrweisen verursachten verschieden starke Vibrationen und ließen das Steuer sogar in mehreren

Speedster 3 Force Shock

Hersteller: Fanatec/Endor Preis: **Ca. 80 Euro**

Web-Info: www.forceshock.com

Funktionalität:	90%
Handhabung:	88%
Verarbeitung:	92%

- Positiv:
- + Sehr gute Verarbeitung
 - + Viele Einstellmöglichkeiten
 - + Gute Force-Feedback-Unterstützung
 - + Rutschfeste Lenkrad-Gummierung
 - + Gut bedienbare Pedale

Negativ:

- Nicht kompatibel mit Xbox und GC

Fazit: -Lohnenswerte Anschaffung für alle Rennspielfans, die es realistisch mögen-

Gesamtwertung **92%**

Stufen blockieren. Ermöglicht wird das durch drei kleine Motoren, die im Gehäuse untergebracht sind. Sie sind zuständig für Vibrationseffekte und selbständige Bewegungen des Lenkers. Noch mehr Technik gibt es in Form der unzähligen Einstellmöglichkeiten: So könnt ihr beispielsweise die Sensibilität des Lenkers regulieren oder eine Dead-Zone festlegen (der Moment, ab dem das Auto auf euren Lenkeinschlag reagiert). Ihr spielt wahlweise mit dem Lenkrad auf dem Schoß oder befestigt das Gerät über eine beigelegte Schraubzwinge am Tisch.

P20



Zahlreiche **EINSTELLMÖGLICHKEITEN** (links) und präzise **SCHALTSTASTEN** (Mitte) sorgen für ein gutes Spielgefühl.